



Universikum

Ferienkurse Schuljahr 2021/22

Für hochbegabte Schülerinnen und Schüler
von der 1. bis zur 6. Klasse



Inhaltsübersicht

Ferienkurse Sportferien

Platons Geschichten	3
Erdbeere, Erbsen, Kopfsalat anstatt Mai, Juni, Juli – ein Saisonkalender	4
Schnellrechnen, mathematische Zaubertricks und logische Rätsel	5

Ferienkurse Frühjahrsferien

Dem Erfindergeist auf der Spur	6
Abenteuer Galaxis	7
Spieleprogrammierung mit Processing (Informatik)	8

Weitere Informationen zum Begabtenförderprogramm «Universikum» finden Sie unter stadt-zuerich.ch/universikum.

Platons Geschichten

Kursnummer	22 7010 13
Kursleitung	Claire Geyer, Kulturwissenschaftlerin, Designforscherin und Museumspädagogin
Kursort	Schulhaus Limmat C (Zimmer 17)
Sportferien	von Montag, 14. Februar, bis Freitag, 18. Februar 2022
Zeit	von 9.30 bis 15.30 Uhr
Altersgruppe	1. bis 3. Klasse
Voraussetzungen	Du interessierst dich sehr für Geschichten, wie es früher einmal war.
Mitbringen	Schreibzeug und Finken Mittagslunch und Znüni

Vor ganz, ganz langer Zeit, ungefähr vor 2400 Jahren, schrieb Platon Gespräche auf von Menschen, die noch keine Buchstaben kannten.

Wir lesen zusammen Platons Geschichten und erzählen sie einfach neu für Kinder. Lustig natürlich, so wie die Götter-Geschichten bei den alten Griechen ja tatsächlich auch sind.

Wir tauchen ein in eine andere Welt, die wir in unseren Bildern und auch in Werken aus verschiedenen Papieren, Farben und Materialien wie Draht oder Schaumstoff entstehen lassen. Am Schluss können wir uns an alle Geschichten gut erinnern, weil wir ein Bilderbuch haben zu Platons Geschichten vom Vogelkäfig, vom Fass oder dem Höhlengleichnis mit den Schatten an der Wand.

Erdbeere, Erbsen, Kopfsalat anstatt Mai, Juni, Juli – ein Saisonkalender

Kursnummer	20 7020 14
Kursleitung	Corinna Holbein, Künstlerin, Kuratorin und Kulturvermittlerin MA of Arts in Fine Arts & Art Education BA Lehramt Bildende Kunst und Germanistik
Kursort	Sihlfeld, Turnhallegebäude UG (Zimmer H3 und H4)
Sportferien	von Montag, 14. Februar, bis Freitag, 18. Februar 2022
Zeit	von 9.30 bis 15.30 Uhr
Altersgruppe	1. bis 4. Klasse
Voraussetzungen	Freude am Zeichnen und Malen, Interesse an Farbe, Form und Natur, Mut zum Experimentieren sowie Ideen und Ausdauer für die Gestaltung eines Kalenders
Mitbringen	Schreibzeug und Finken Mittagslunch und Znüni Schürze oder Hemd zum Schutz der Kleidung Für den ersten Kurstag: ein Obst oder Gemüse, das dir viel bedeutet

Möchtest du die Welt der saisonalen Früchte- und Gemüsesorten erkunden und spielerisch kennenlernen, was zu welcher Jahreszeit reif ist?

Wie schmeckt ein Apfel oder eine Zitrone? Was kann aus einer Kartoffel gemacht werden? Wie wird eigentlich aus einem Weizenkorn ein Brot?

Wir lassen uns von der Natur inspirieren, hören und lesen Geschichten und schauen uns Kunstwerke an.

Wir zeichnen, malen, lernen verschiedene Gestaltungsmöglichkeiten und Materialien kennen und stellen einen kreativen Jahreskalender her. Zum Abschluss gibt es eine Ausstellung.

Schnellrechnen, mathematische Zaubertricks und logische Rätsel

Kursnummer	22 7030 46
Kursleitung	Markus Sing, Dipl.-Inf.
Kursort	Schulhaus Hohl, K+S Schule (Zimmer 4.03)
Sportferien	von Montag, 14. Februar, bis Freitag, 18. Februar 2022
Zeit	von 9.30 bis 15.30 Uhr
Altersgruppe	4. bis 6. Klasse
Voraussetzungen	Freude am Rechnen und insbesondere am logischen Denken Geduld, wenn bei den Rätseln getüfelt werden muss
Mitbringen	Schreibzeug und Finken Pausenverpflegung und Mittagslunch

Beim Schnellrechnen liegt ein erster Schwerpunkt auf dem Malnehmen – beispielsweise trickreich über Quadratzahlen in der Mitte: $37 \times 43 = 40 \times 40 - 3 \times 3 = 1591$. Wir sehen uns an, wie man Zahlen schnell auf bestimmte Teilbarkeiten testen kann – worauf viele Zaubertricks aufbauen. Und wir lernen, wie man im Kopf gewisse Quadrat- und Kubikwurzeln berechnen kann.

Neben den reinen Rechentricks werden wir einige mathematische Zaubertricks mit Karten und Würfeln betrachten. Es sind auch sehr neue, recht exotische Tricks dabei. Und es entstehen verschiedene magische Quadrate.

Zwischendurch befassen wir uns mit zahlreichen logischen Rätseln.

Achtung: In diesem Kurs ist sehr viel Konzentration gefragt. Und auch wenn es oftmals spielerische Übungen gibt, musst du trotzdem bereit sein, ein paar Dinge auswendig zu lernen, damit alles richtig gut klappt.

Dem Erfindergeist auf der Spur

Kursnummer	22 7040 46
Kursleitung	Jaël Lohri, Historikerin, CAS Integrative Begabungs- und Begabtenförderung, Coach für Kreatives Schreiben und Achtsamkeitstraining
Kursort	Schulhaus Hohl, K+S Schule (Zimmer 4.03)
Frühjahrsferien	von Dienstag, 26. April, bis Freitag, 29. April 2022 (ohne 25. April, Sechseläuten)
Zeit	von 9.30 bis 15.30 Uhr
Altersgruppe	4. bis 6. Klasse
Voraussetzungen	Freude am Fragenstellen, Erforschen und Experimentieren
Mitbringen	Kleiner Alltags-Gegenstand von zu Hause (etwas, was du jeden Tag verwendest) Schreibzeug und Finken Pausenverpflegung und Mittagslunch

Kreative Köpfe erforschen kreative Köpfe. Wir finden heraus, wie die grossen Geister dieser Welt zu ihren Erfindungen gekommen sind und machen uns selbst fit für eigene Entdeckungen und kreatives Denken.

Es muss nicht immer die Glühbirne sein... Wer hat eigentlich die Klarinette erfunden? Und wer die Knoblauchpresse? Hast du gewusst, dass eine Frau den Scheibenwischer erfand? Und wer baute den ersten Trockenkompass?

Wir forschen aber nicht nur auf den Spuren der grossen Entdecker und Erfinderinnen, wir üben uns auch selbst im innovativen Denken, im kreativen Arbeiten und machen kleine Experimente, die uns auf neue Ideen bringen. Am letzten Tag präsentieren wir unsere Erkenntnisse in originellen Formaten: lass dich überraschen, was auf diese Weise alles entsteht!

Abenteuer Galaxis

Kursnummer	22 7050 13
Kursleitung	Claire Geyer, Kulturwissenschaftlerin, Designforscherin und Museumspädagogin
Kursort	Schulhaus Limmat C (Zimmer 17)
Frühjahrsferien	von Dienstag, 26. April, bis Freitag, 29. April 2022 (ohne 25. April, Sechseläuten)
Zeit	von 9.30 bis 15.30 Uhr
Altersgruppe	1. bis 3. Klasse
Voraussetzungen	Es macht dir Spass, unvorstellbare Lebensräume zu erkunden und zu verstehen. Du zeichnest gerne oder schreibst gerne eine Geschichte zu deinen Einfällen.
Mitbringen	Eine Zeichnung, ein Foto oder ein Bild aus dem Weltall Bequeme Kleidung sowie je nach Witterung Regenhose/-jacke Schreibzeug und Finken Pausenverpflegung und Mittagessen sind im Kursgeld inbegriffen

Interessierst du dich für Geheimnisse von Natur und Kosmos? Möchtest du wissen, wieso es Tag und Nacht gibt? Woher kommen Frühling und Herbst? Wieso nimmt der Mond immer ab und zu? Was passiert bei einer totalen Sonnenfinsternis und kann das dem Mond auch passieren? Warum gibt es überhaupt auf der Erde Leben und beim Mars ist man sich schon nicht mehr ganz so sicher? Wie wäre es, einen Fuss auf die Venus zu setzen, oder wäre ein anderer Planet weniger unwirtlich?

Wir erforschen extreme Lebensräume, um zu verstehen, unter welchen Bedingungen Leben überhaupt möglich ist und zeichnen und schreiben ein Tagebuch zu unserer abenteuerlichen Reise durch extraterrestrische Galaxien.

Spieleprogrammierung mit Processing (Informatik)

Kursnummer	22 7060 46
Kursleitung	Markus Sing, Dipl.-Inf.
Kursort	Schulhaus Kornhaus, Pavillon 2. Stock
Frühjahrsferien	von Dienstag, 26. April, bis Freitag, 29. April 2022 (ohne 25. April, Sechseläuten)
Zeit	von 9.30 bis 15.30 Uhr
Altersgruppe	4. bis 6. Klasse
Voraussetzungen	Es werden keine Vorkenntnisse im Programmieren vorausgesetzt, doch du solltest gut und gerne logisch denken sowie viel Geduld aufbringen, um die Programme und deine Ideen wirklich zum Laufen zu bringen.
Mitbringen	Schreibzeug und Finken Pausenverpflegung und Mittagslunch Memory Stick, um die eigenen Programme mit nach Hause zu nehmen

Einfache Spiele vielleicht einmal selbst zu erstellen, sie zumindest aber nach eigenen Ideen zu verändern: ist das schon seit langem dein Ziel?

In diesem Kurs zeigt dir ein Informatiker anhand einfacher Spiele, wie Computerprogramme entstehen und wie sie funktionieren. Du arbeitest in einer einfachen Programmierumgebung namens «Processing».

Wie sieht eine Bewegung nach oben im Programm aus? Wo werden die Punkte zusammengezählt? Da kannst du vielleicht etwas ändern! Oder doch lieber beim Sound oder bei der grafischen Gestaltung?

Achtung: Es wird sehr viel gearbeitet und nicht nur gespielt.

Stadt Zürich
Schulamt
Fachstelle Begabungsförderung
Parkring 4
8002 Zürich
T +41 44 413 88 61
stadt-zuerich.ch/universikum

Schul- und Sportdepartement